|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_13 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_13 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.30(THU)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 권도혁[출], 김단우[출], 김민경[출], 윤길후[출], 이서율[출], 이시후[출], 이준민[출], 장주혁[출], 최민서[출], 이리하[출], 인이음[출], 김규빈[출], 이리하[출], 인이음[출], 김규빈[출], 이리하[출], 인이음[출], 김규빈[출], 이리하[출], 인이음[출], 김규빈[출] |
| 교육내용 | 활동1 : 게임의 구성요소 알아보기 활동2 : 오늘 만들어 볼 게임 실행해서 게임 구성요소 알아보기 활동3 : 좋은 게임 만들기 알아보기 활동4 : 돌고래 경주 게임 오브젝트 추가하기(배경, 돌고래, 새) 활동5 : 알고리즘에 맞게 코딩해 보기 활동6 : 소리 추가하는 방법 익히기 활동7 : 인공지능 읽어 주기 블록을 이용하여 응용하기 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래